

Projet

Le projet est à rendre le 10.12.2007 (23 :59h) par mail

L'email doit avoir le sujet : "[IHM] Projet" (rien d'autre). L'attachement doit être un seul fichier "<Groupe>.cs". Où <Groupe> doit être remplacé par la concatenation des noms de famille des personnes qui ont participé. Exemple : *Popple Jones* et *Pierre de Campagne* devraient le nommer : JonesCampagne.cs. Merci de ne pas zipper le projet, ca me fait moins de travail. Si jamais, vous pouvez vraiment pas envoyer un .cs en attachement à cause d'un filtre spam, envoyez le fichier avec l'extension .txt.

Je supprimerai les executables si j'en recois pour des raisons de sécurité.

Dans le texte de l'email vous pouvez écrire ce que vous voulez. ;)

N'oubliez pas d'ajouter des commentaires (//) dans votre code!

Merci beaucoup! Bon courage.

1 Scénario

On a très souvent besoin d'une calculatrice. Un PDA d'aujourd'hui a largement la capacité pour gérer ces calculs simples. Mais souvent, quand la calculatrice offre beaucoup de fonctionnalités (*sin*, *cos*, *tan*, $mod x^y$, /, +, -, +-, (,) ...) l'interface devient trop chargée et une utilisation avec un écran de petite taille est impossible. L'utilisation des doigts devient impossible et on doit utiliser un stylo tactile pour ce type d'interface.

2 Travail

Le but de ce projet est de développer une calculatrice avec une interface plus intelligente. Essayez d'ajouter beaucoup de fonctions et assurez-vous que le confort d'utilisation reste acceptable/raisonable.

Commencez par vous poser les questions suivantes : Combien de button faut-il à la fois? Peut-on avoir une calculatrice intelligente qui s'adapte selon les entrées possible? A-t-on toujours besoin de buttons?

3 Conseils

Je vous conseille d'utiliser le TicTacToe de la page web comme référence pour la création d'une interface. Réfléchissez bien au problème avant d'attaquer la réalisation. Vous pouvez même imaginez la situation où l'écran est de la taille d'une montre.

C'est le produit final (utilisation, complexité, fonctionnement, programmation) qui va être évalué.

BONNE CHANCE!